1. DbContext: Lớp được sử dụng bởi hàm main, giống như một giao diện của chương trình mà người dùng có thể thao tác. Constructor là khai báo, thiết lập các kết nối Database, ngoài ra còn các hàm như insert, update, DeleteByKey,… để người dùng sử dụng
2. DbManager: Lớp được sử dụng để tương tác với Database: ExecuteNonQuery, ExecuteReader
3. IDbFactory: Factory tạo nên ISqlStringBuilder và IdbConfigBuilder
4. IsqlStringBuilder: Interface để các class implement nó sẽ tạo nên một tập hợp các chức năng một Database nào đó
5. SQLServerStringBuilder: Một class implement IsqlStringBuilder interface, implement các method, từ đó tạo nên các câu lệnh để thao tác với SQL Server: Insert, update, delete, select.
6. IdbConfigBuilder: Builder để config kết nối database
7. EntityMapper: thông tin của class này ứng với bảng trong cơ sở dữ liệu
8. ColumnMapper: thuộc tính của class này ứng với cột trong cơ sở dữ liệu
9. DataMapper: được sử dụng bởi lớp DbContext, có tác dụng là mapping đối tượng được truyền vào thành các đối tượng tương ứng với các bảng (EntityMapping), các cột (MemberMapping) trong Database.
10. DbReader:
11. ObjectConverter